Cahier de

TECHNERGE

(Partie 1)

2 ème Année Secondaire



Lycée : Labo. Technique



Version 01 2020/2021



PROGRAMME

(Partie |)

2^è Année Secondaire

SOUDANIsami.com Chap. **ANALYSE FONCTIONNELLE Analyse Fonctionnelle Interne** Leçon 1 Définition Graphique d'un Objet technique Chap. Leçon 1 LECTURE D'UN DESSIN D'ENSEMBLE Définition Graphique d'un Objet technique Chap. Leçon 2 LA COUPE SIMPLE Définition Graphique d'un Objet technique Chap. Leçon 3 LA COTATION DIMENSIONNELLE Chap. Description temporelle du comportement d'un système technique LE GRAFCET D'UN POINT DE VUE P.C. Lecon 3



Leçon 1

Analyse Fonctionnelle Interne

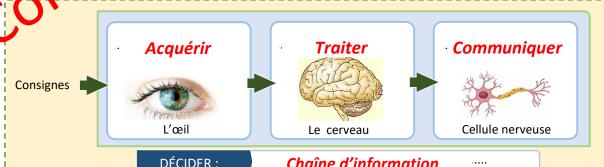


Un livre est ouvert et tu sot haires le fermer.

Pour réaliser cette coeration simple, tu vas mobiliser les organes de ton corps ci-dessous assurant chacun une fonction spécifique.

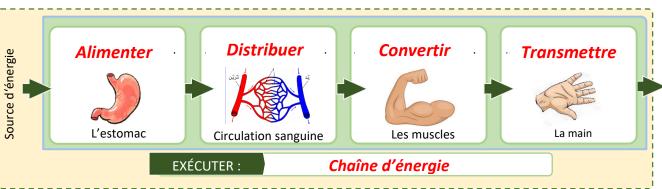
Donner à chaque organe sa fonction principale.

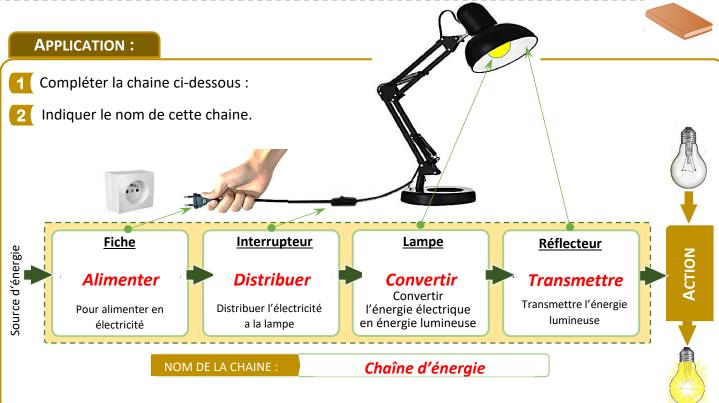
- Transmettre - Communiquer - Convertir - Traiter - Alimenter - Distribuer





Chaîne d'information





1

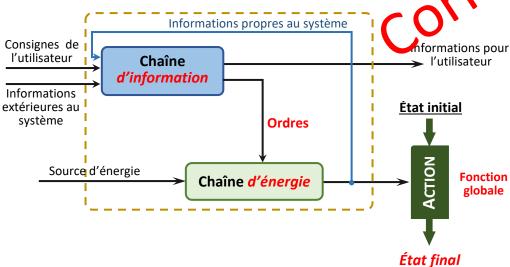
REPRÉSENTATION FONCTIONNELLE DES SYSTÈMES

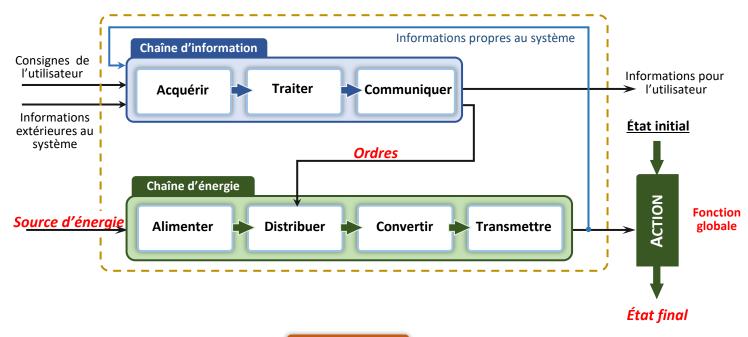
SOUDANIsami.com

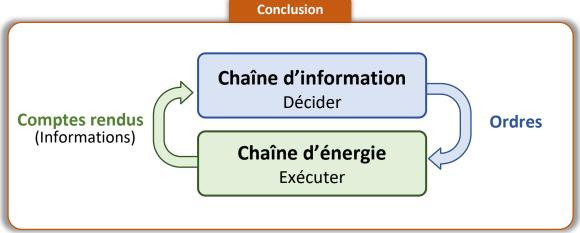
Représentation Fonctionnelle, pourquoi?

Pour décrire le fonctionnement d'un système technique, on réalise un schéma du système composé d'une *chaîne d'information* et d'une *chaîne d'énergie* interagissant avec des entées et sorties.

Représentation fonctionnelle d'un système

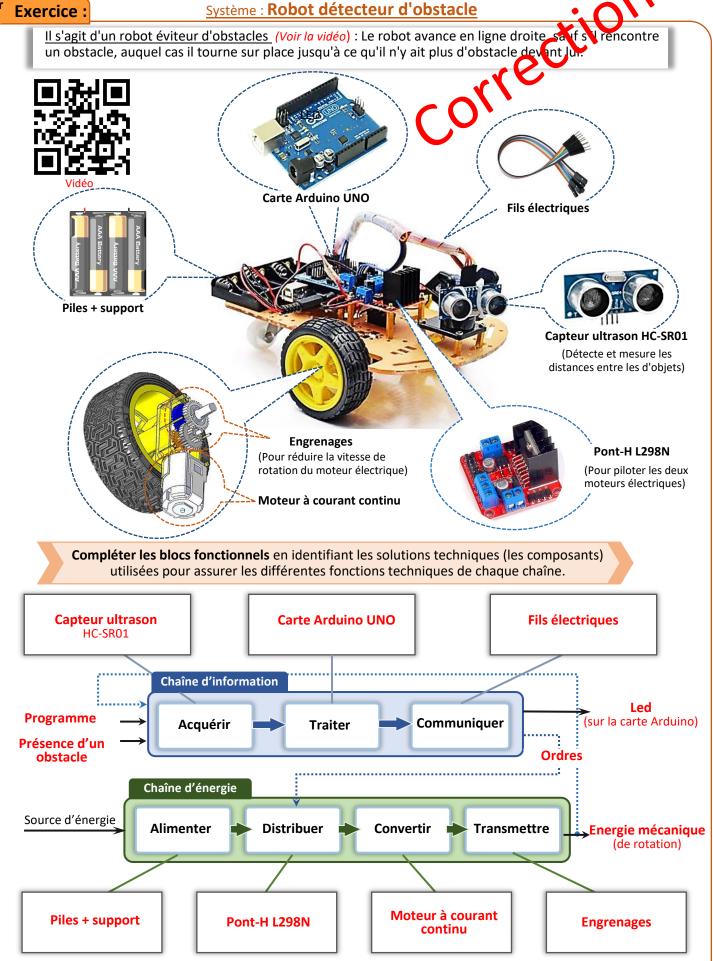






APPLICATIONS





LA CHAÎNE D'INFORMATION

La chaîne d'information, c'est quoi?

Un objet technique a besoin de <u>capter des données</u> pour les traiter puis communiquer avec le reste du système pour effectuer une action. Toutes les fonctions qui participent à la détection des informations à leur traitement et leur communication constituent **la chaîne** <u>d'information</u> du système technique.

Acquérir

Cette fonction transforme une grandeur physique en un signal électrique support d'une information analogique.

EXEMPLES

Bouton poussoir

Pupitre

LDR (Lumière

Capteur photocellulaire



Cette fonction exécute les algorithmes (programmes) permettant de résoudre un problème et d'obtenir un résultat conforme à la fonction globale

EXEMPLES

Communiquer

Cette fonction assure le transfert des informations vers un utilisateur humain ou vers la chaine d'énergie du système.

EXEMPLES







Détecteur de

mouvement

Capteur de vent

LA CHAÎNE D'ENERGIE

La chaîne d'énergie, c'est quoi?

La chaîne d'énergie est la partie du système technique qui permet de réaliser une action à partir de l'énergie qu'il reçoit. Elle se décompose en plusieurs fonctions (ou blocs fonctionnels...) et elle montre également les transformations qui s'opèrent.

Alimenter

Fourniture de l'énergie nécessaire au système pour réaliser l'action recherchée (piles, réseau 220V,...)

Distribuer

Distribution de l'énergie à l'actionneur (Réalisée par un distributeur, circuit programmé, relais contacteur, électrovanne, boitiers pneumatiques, hydrauliques...)

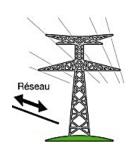
Convertir

Conversion de l'énergie reçue en une autre forme d'énergie en rapport avec l'action recherchée (un vérin, un moteur...)

Transmettre

Transmission, en l'adaptant parfois, de l'énergie utile jusqu'à l'endroit où est réalisée l'action recherchée (systèmes poulie/courroie, pignon/crémaillère, réducteur à engrenages, embrayage, câbles, ...)

EXEMPLE











Soudanisami.com

EXEMPLE



Contacteur





Vanne





EXEMPLE



Résistance électrique







Lampe

EXEMPLE



Poulie/courroie

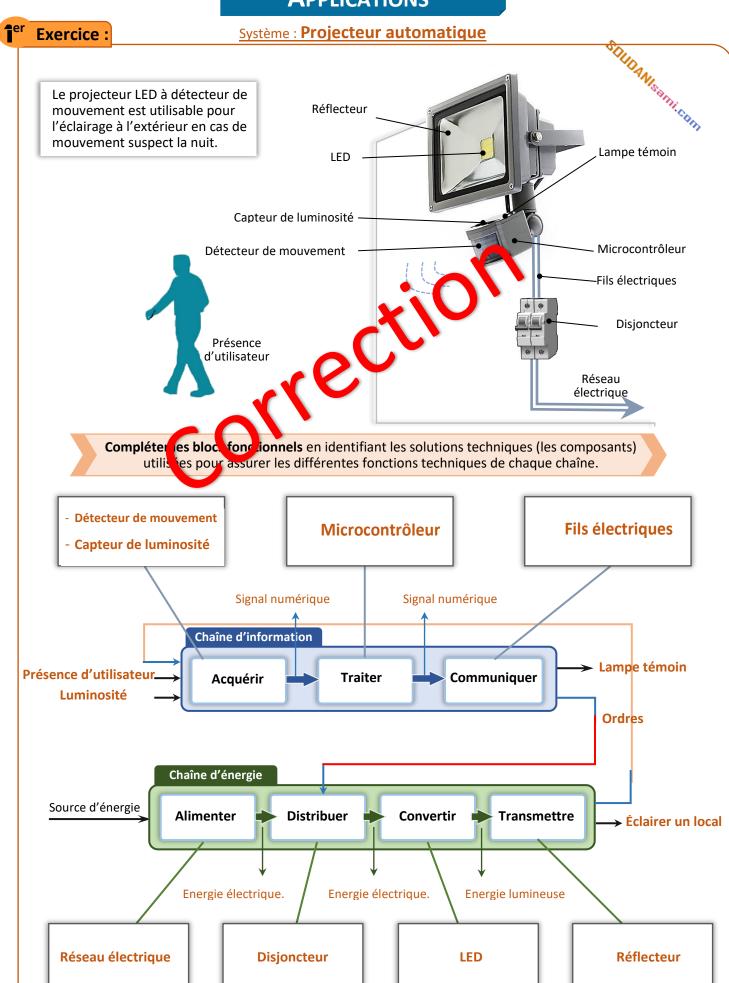








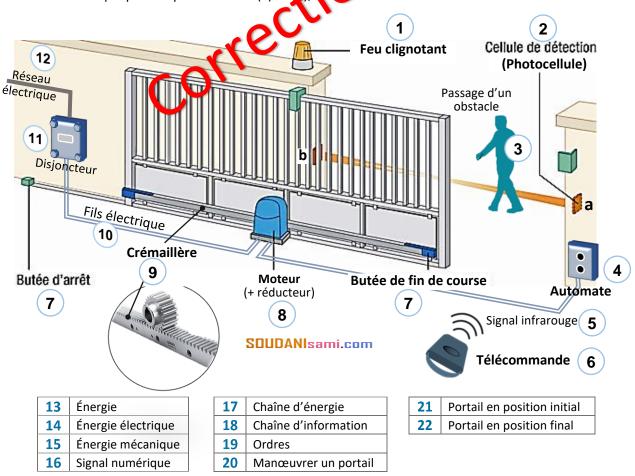
APPLICATIONS



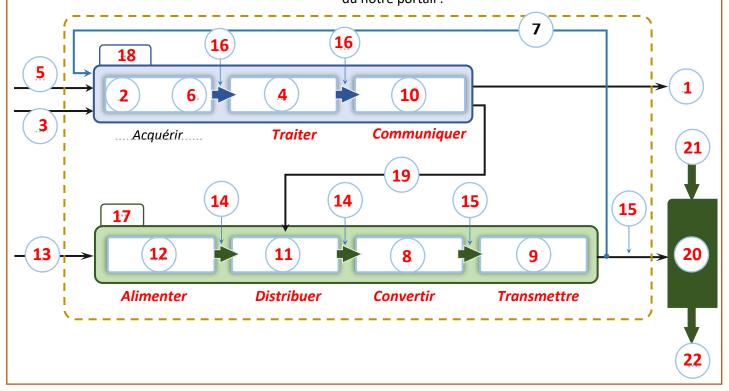
Z^e Exercice:

Système: Portail automatique coulissant

Le Portail coulissant est un portail automatique permet l'ouverture et la fermeture soit automatique par des photocellules (a) et (b), on manuel à l'aide d'une télécommande.



- Compléter les noms des différents blocs de la représentation fonctionnel du notre système
- Donner les numéros des composants (solutions technique) qui assurent les différentes fonctions techniques du notre portail :



3

Leçon 1

LECTURE D'UN DESSIN D'ENSEMBLE

I- Application:

Système technique : SERRE TUBES

MISE EN SITUATION:

Le dispositif de blocage sert à serrer des tubes sur une tronçonneuse.

DESCRIPTION:

Le tube à serrer est placé entre le socle (1) et le mors mobile (3). La rotation de la vis (4) par l'intermédiaire du levier (6) permet la translation du mors mobile (3) qui est guidé par les tirants (5) jusqu'à la fixation du tube.

Analyse fonctionnelle:

1) En ce référant au dessin d'ensemble Indiquer le repère des pièces sur l'éclatée ci-contre .

2) <u>Compléter le tableau ci-dessous : (Mettre une croix)</u>

	Rotation	Translation
Mouvement d'entrée du système	Х	
Mouvement de sortie du système		Х

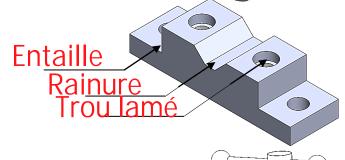
3) Colorier sur le dessin d'ensemble :

Socle (1)	Tirants (2)	Mors mobile (3)
Rouge	Vert	Jaune

4). Par quel moyen s'effectue la manœuvre de la pièce (06): Clé a fourche

5) <u>Déterminer les formes réalisées sur le socle (1)</u> :

(rainure, entaille, trou lamé)



(4)

6) Donner le nombre de(s) taraudage(s) effectué(s) sur la pièce (4)?

Un seul taraudage	X
Deux taraudages	
Trois taraudages	

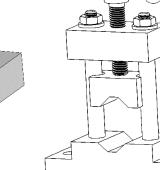
Soudanisami.com

(Mettre une croix)

7) <u>a- Quel est le nom de la pièce 08 ? : ... **Goupille**</u>

b- Donner son rôle ?: Assembler (3) et (7)

(en permettant la rotation de la vis de manœuvre (7))

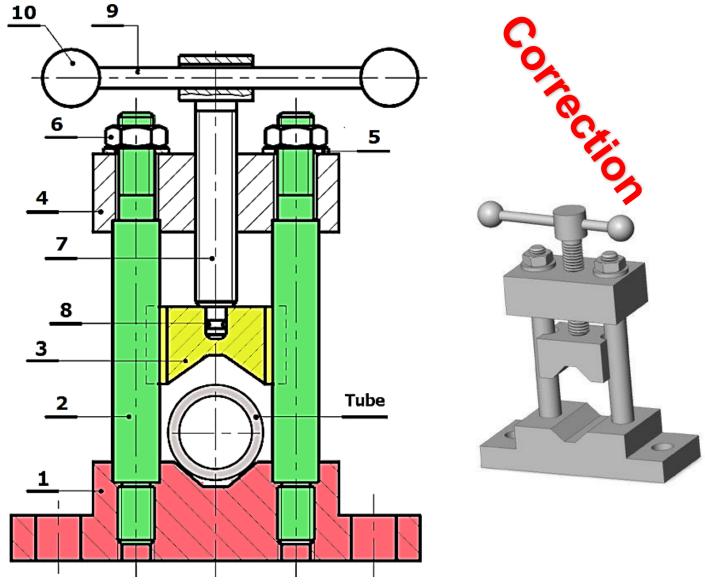




1.5 pt

II- Définition d'un dessin d'ensemble

Un dessin d'ensemble est un dessin dont le rôle est essentiellement de montrer le fonctionnement d'un mécanisme et la façon dont le concepteur a agencé les pièces constituantes.



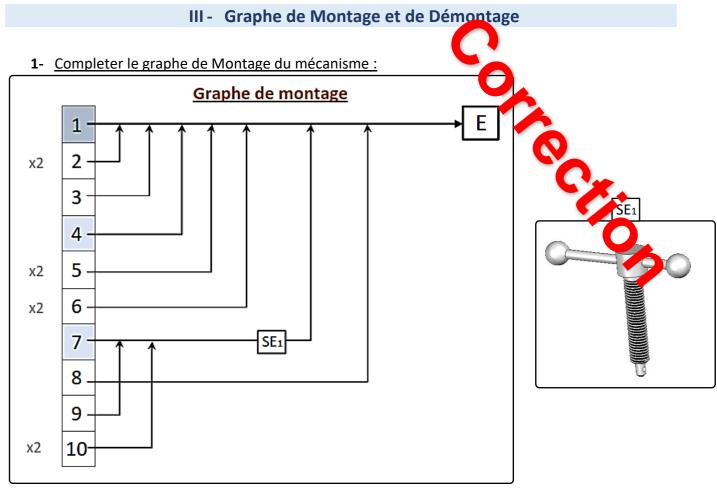
NOMENCLATURE : La nomenclature est le tableau de la liste détaillée des différents composants qui constituent un ensemble mécanique. Elle est liée au dessin d'ensemble par des repères.

10	2	Embouts		Démontable
9	1	Levier		
8	1	Goupille		
7	1	Vis de manœuvre		
6	2	Écrou		
5	2	Rondelles		
4	1	Traverse		
3	1	Mors mobile		
2	2	Tirants		
1	1	Socle		
Rep	Nb	Désignation	Matière	Observation

CARTOUCHE

É	CHELLE : 1:3		Nom:	
Λ /		SERRE TUBES	Classe :	Numéro :
A4	Ψ		ÉTABLISSEMENT : Lycée	





2- Compléter le graphe de Démontage du mécanisme :

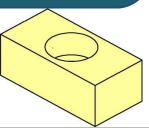
	Ordre de démontage	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Consignes de démontage	Outillage
	6	X											Clé a fourche de 15
	5		Х										
	2			Х								Serrer (1) sur l'étau	Pince étau
pièces	1				Х								
des pi	8					Х						Serrer (3) sur l'étau	Pointeau + maillet + étau
res d	3						Х						
Repères	4							Х				Manœuvrer levier (9)	
	10								Х			Serrer (9) sur l'étau	Pince étau
	9									Х		- Vac	mologio
	7										Х	Soudan	ilSami ^{com}

Leçon 2

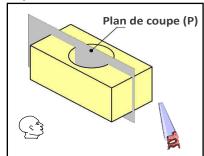
LA COUPE SIMPLE

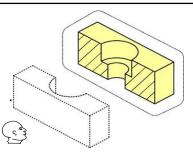
Une coupe ou vue en coupe est une représentation permettant une meilleure définition et une compréhension plus aisée des formes intérieures d'un ou plusieurs composants.

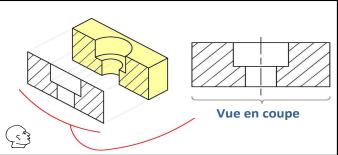
Exemple: Supposons que l'on veuille dessiner la pièce ci-dessous en mettant en valeur la forme à l'intérieur.



1) PRINCIPE D'UNE COUPE SIMPLE





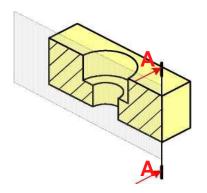


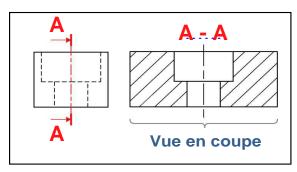
NB : Les surfaces coupées sont représentées par des **hachures**

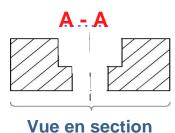
(traits fins).



Il est nécessaire d'indiquer sur une autre vue de la pièce la position du plan de coupe On fait cela avec un trait d'axe dont les extrémités sont des traits .forts

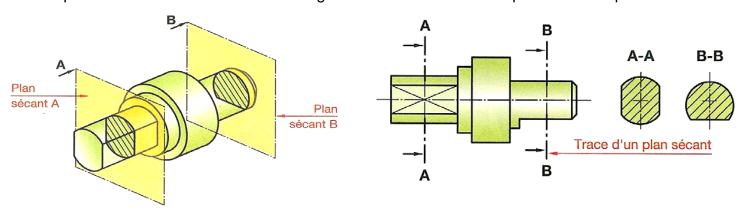






2) Principe d'une section sortie :

Dans une section, seule la partie coupée est dessinée (là où la matière est réellement coupée). Elles permettent d'éviter les vues surchargées en isolant les formes que l'on désire préciser.



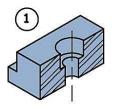
NB: - Une section ne représente que le plan de coupe

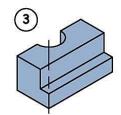
(plan sécant)

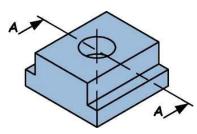
- Une section ne représente jamais les traits .cachés.....

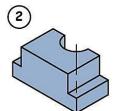


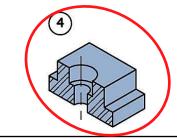
Quelle partie de la pièce sera représentée avec le plan de coupe A A?







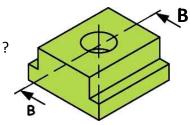


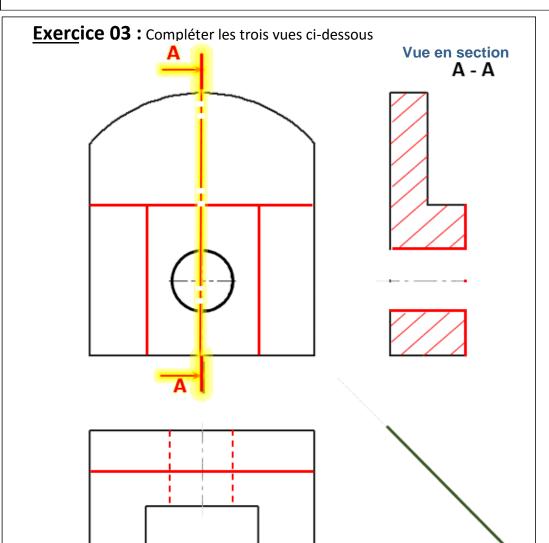


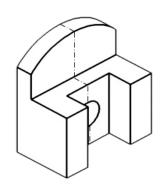
Exercice 02:

Quelle partie de la pièce sera représentée avec le plan de coupe B-B?

partie (1)



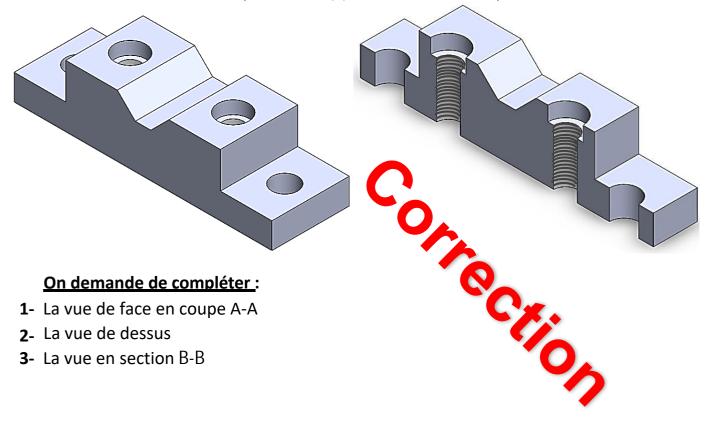


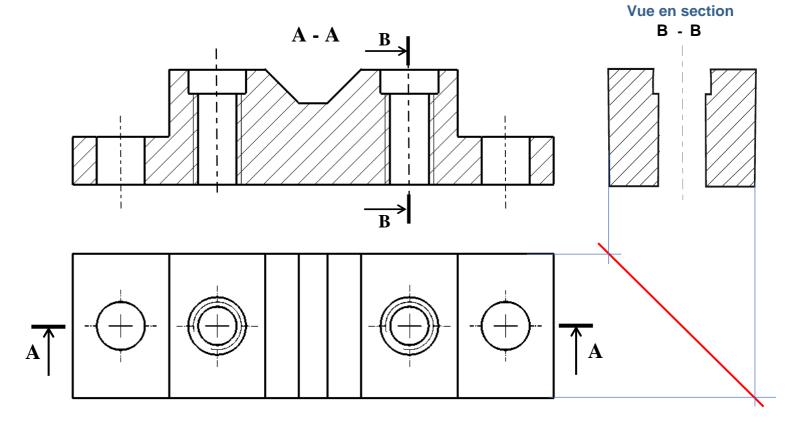




Exercice 04:

On donne ci-dessous le dessin incomplet du socle (1) selon trois vues incomplètes.





2 Leçon3

LA COTATION DIMENSIONNELLE

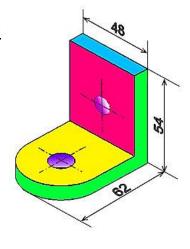
I- LA COTATION DIMENSIONNELLE

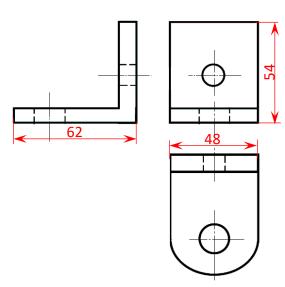
Coter une pièce c'est indiquer ses dimensions (linéaires ou angulaires) réelles en mm sur le dessin.



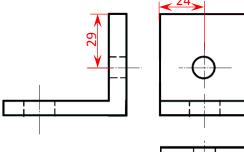
Encombrement:

- Longueur
- Largeur
- Hauteur



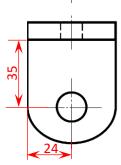


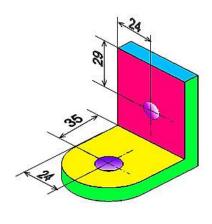
2) Cotation de position



Position:

- Position du perçage (ces axes) par rapport à une extrémité.

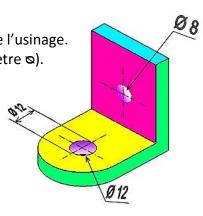


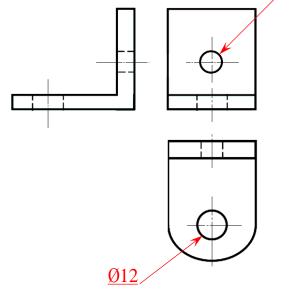


3) Cotation de forme

Forme:

- Indiquer la forme de l'usinage. (en générale le diamètre ๖).





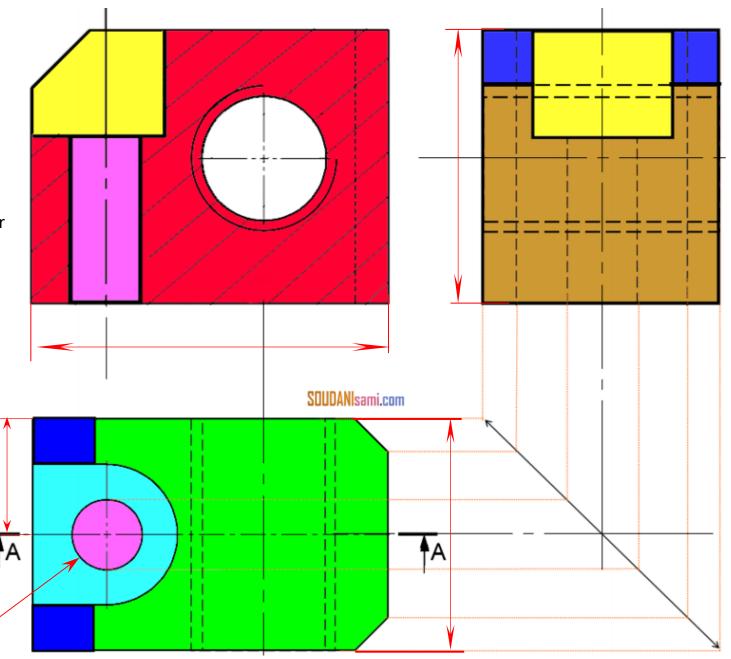
Ø8

EXERCICE 05

Compléter:

- La vue de face en coupe A A
- La vue de gauche.
- La vue de dessus.
- Coter l'encombrement de la pièce.
- Coter la forme et la position du trou

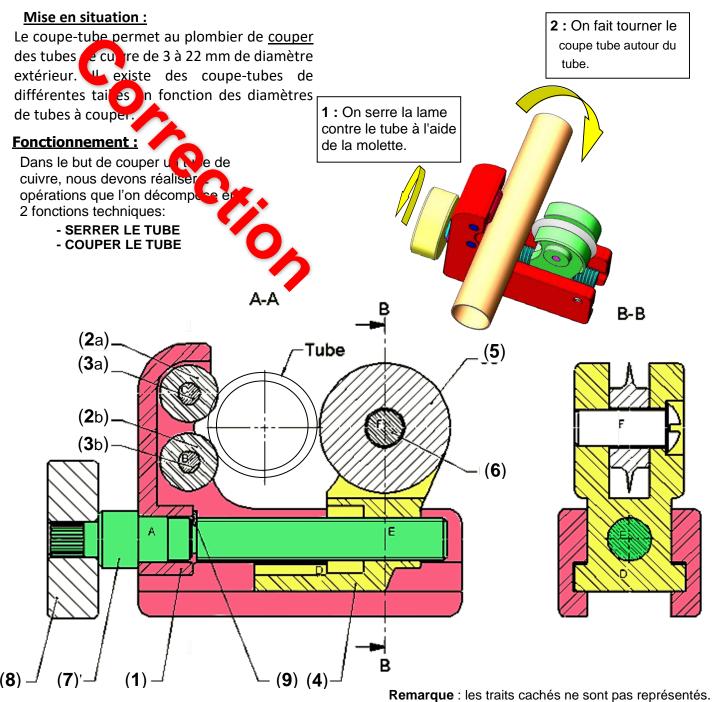
Indiquer les trois surfaces A, B, et C sur les vues



SAMI Soudani

Taraudage

APPLICATION: Système MINI COUPE TUBE



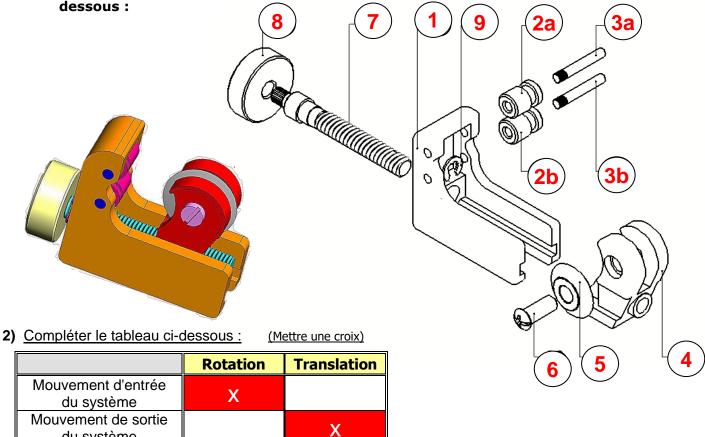
	MINI COUPE-TUBE									
Rep	Nbr	Désignation	Matière	Observation						
1	1	Corps	EN AB-44 200 [Al Si 12]							
2a	1	Rouleau supérieur	EN AW-2017 [Al Cu 4 Mg							
2b	1	Rouleau inférieur	EN AW-2017 [Al Cu 4 Mg							
3 a	1	Axe de rouleau supérieur	C 65 (XC 65)	Serré dans 01						
3 b	1	Axe de rouleau inférieur	C 65 (XC 65)	Serré dans 01						
4	1	Coulisseau	EN AB-44 200 [Al Si 12]							
5	1	Molette	C 40 TS (XC 42 TS)							
6	1	Axe de molette	Acier	Vis M5						
7	1	Axe de manœuvre	C 35 (XC 38)	Serré dans 08						
8	1	Bouton de manœuvre	C 35 (XC 38)							
9	1	Anneau élastique d'arbre		NF E 22-163						

Thème 2 :

PARTIE A: Lecture d'un dessin d'ensemble

Analyse fonctionnelle:

1) En ce référant au dessin d'ensemble Indiquer le repère des pièces sur l'éclatée ci-



3) Colorier sur les deux vues du dessin d'ensemble, avec la même couleur :

Corps (1)	Coulisseau (4)	Axe de manœuvre (7)
Rouge	vert	Jaune

4) Par quel moyen s'effectue la manœuvre de la pièce (06) :

(Mettre une croix)

Clé plate	
Clé a pipe	
à la main	
Clé a 6 pans	
Tourne vis	X
Clé étoile	

du système



5) Pendant le découpage du tube, les rouleaux (2a) et (2b) :

Tournent autour des axes (3a) et (3b)	Х
Sont fixer aux axes (3a) et (3b)	

(Mettre une croix)

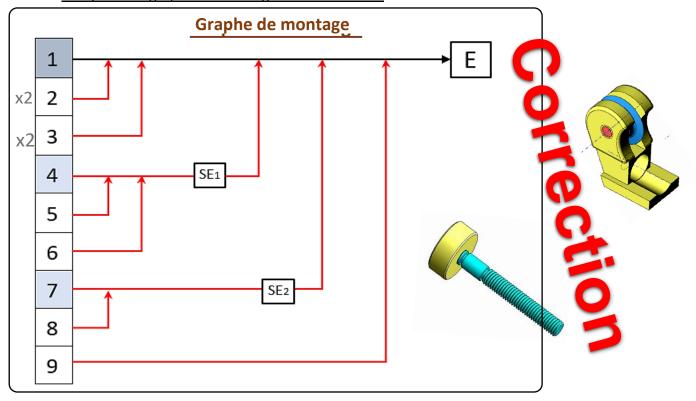
a- Quel est le nom de la pièce 09 ? : Anneau élastique d'arbre 7)

b- Donner son rôle ?: Arrêter la translation à gauche de l'axe (7)



PARTIE B : Graphe de Montage et de Démontage

1- Completer le graphe de Montage du mécanisme :



2- Compléter le graphe de Démontage du mécanisme :

	Ordre de démontage	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Consignes de démontage	Outillage
	6	X										Tournevis
	5		Х									
	4			Х							Manœuvrer (7) et (8)	
pièces	3a 3b				Х						Serrer (1) sur l'étau	Pointeau + maillet + étau
Repères des	2a 2b					Х						
Repèr	9						Х					Pince pour anneau
	1							Х				
	8								Х		Serrer (8) sur l'étau	Pointeau + maillet
	7									Х		

PARTIE C: Dessin de définition

On donne ci-dessous le dessin incomplet du Coulisseau (4) selon trois vues. On demande de : 1- Tracer la charnière. 2- La vue de face en coupe A-A 3- La vue de gauche **4-** La vue en section B-B Correction 5- Coter la position du chambrage. **B** - **B** A - A

Action

Action

Réceptivité

Leçon 1

LE GRAFCET D'UN POINT DE VUE SYSTEME

LE GRAFCET D'UN POINT DE VUE DU SYSTÈME

I- MISE EN SITUATION:

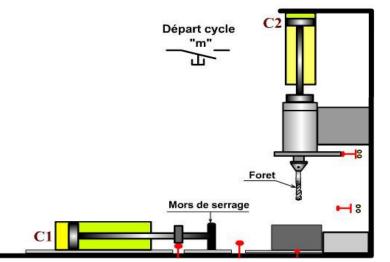
On se propose d'étudier le système automatisé suivant : **Poste de perçage**

1- Fonctionnement

Le cycle de fonctionnement démarre en appuyant sur un bouton de départ (m) :

- Serrage de la pièce
- Perçage de la pièce
- Desserrage de la pièce.

Fin du cycle.



2- Condition de début et de fin de chaque tâches :

N° de la tâche	Désignation	Cette tache débute si	Cette tache prend fin si
<u>0</u>	Attendre	Pièce desserrée	Mise en marche
<u>1</u>	serrer la pièce	Mise en marche	Pièce serrée
<u>2</u>	Percer la pièce	Pièce serrée	Pièce percée
<u>3</u>	Desserrer la pièce	Pièce percée	Pièce desserrée

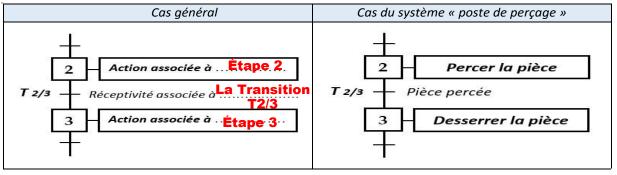
II- Définition d'un GRAFCET:

Le GRAFCET (GRAphe Fonctionnel de Commande par Étapes et de Transitions) est un outil graphique de description temporelle du Étape à fonctionnement d'un système séquentiel.

Transition

Il est composé par des :

- Étapes : aux quelles sont associées des actions.
- **Transitions** : aux quelles sont associées des **réceptivités** .
- Liaisons orientées : reliant les étapes entre elles.



Définition:

Le GRAFCET d'un point de vue du système donne une description des tâches qui contribuent à la transformation de la matière d'œuvre, .sans. précision des moyens techniques mis en œuvre.

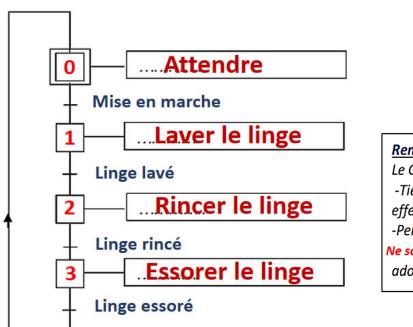
III- APPLICATION:

Exercice 01: Système: « Machine à laver le linge »

<u>Fonctionnement</u>: Cette machine peut laver, rincer et essorer:

- Le lavage s'effectue dés la mise en marche
- Le rinçage suit le lavage
- L'essorage est effectué après le rinçage.

Déterminer le GRAFCET du point de vue du système :





Remarque:

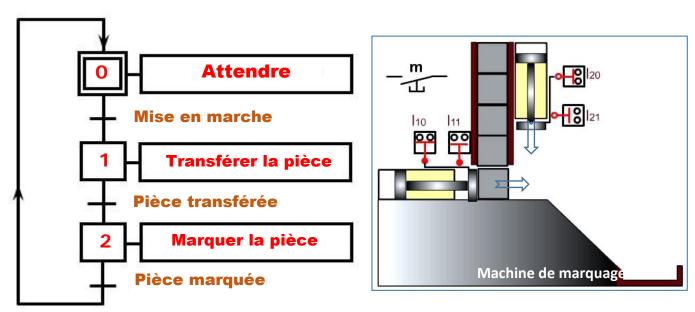
Le GRAFCET d'un point de vue système :

- -Tient compte seulement des **taches** principales effectuées sur la **MO**
- -Permet de dialoguer avec les personnes qui Ne sont pas spécialistes, car la technologie adoptés n'est pas fixée.

Exercice 02: Système: « Machine de marquage »

Donner le GRAFCET de point de vue système relatif au fonctionnement donné. Le système permet de marquer les pièces. L'action sur « m » provoque :

- Le transfert de la pièce en position de marquage.
- Le marquage de la pièce.



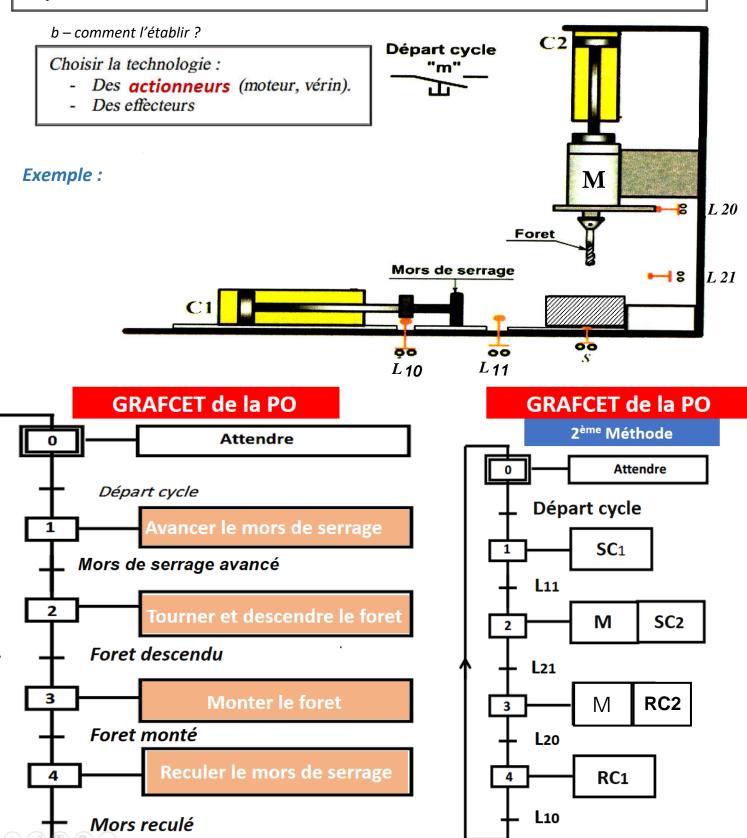
2 Leçon 2

LE GRAFCET D'UN POINT DE VUE P.O.

1°) Définition :

a – De quoi s'agit-il:

On spécifie la technologie de la partie opérative ainsi que le type des informations sous forme comptes-rendus.



3 Leçon3

LE GRAFCET D'UN POINT DE VUE P.C.

1°) Introduction Nommer les organes ci-dessous :

- .La.Partie.Commande (P.C): Traitement des informations pour assurer le pilotage du système.
- ...Le. Préactionneur...: Distribue l'énergie disponible aux actionneurs sur ordre de la PC.

L'Actionneur.. : Convertit une énergie d'entrée en une énergie de sortie utilisable pour effectuer une action définie.

Le Capteur...: Convertit une grandeur physique en une information.

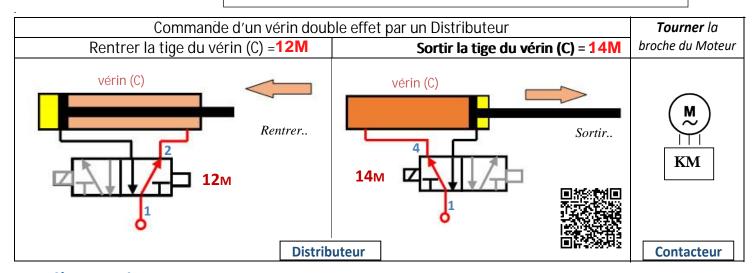
2°) Définition GRAFCET décrivant la chronologie des signaux.

comment l'établir ?

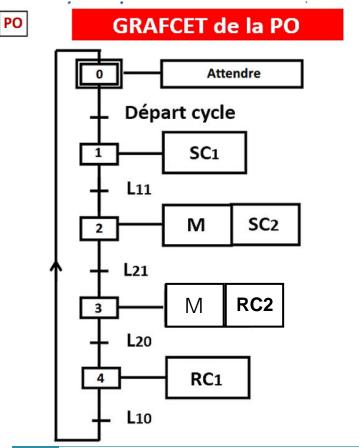
Choisir la technologie :

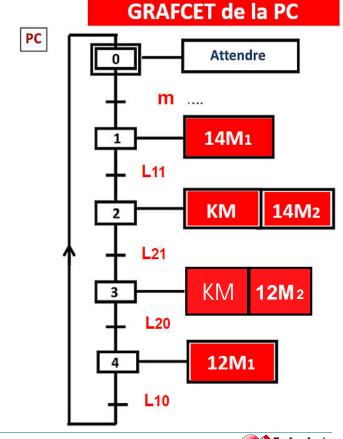
- des Préactionneurs (contacteur, relais, distributeur,)

- Des ...Capteurs (électrique, électronique, pneumatique , ...)



2°) Exemple: déterminer le GRAFCET du point de vue *PC* du système unité de perçage (voir le schéma page : 16)





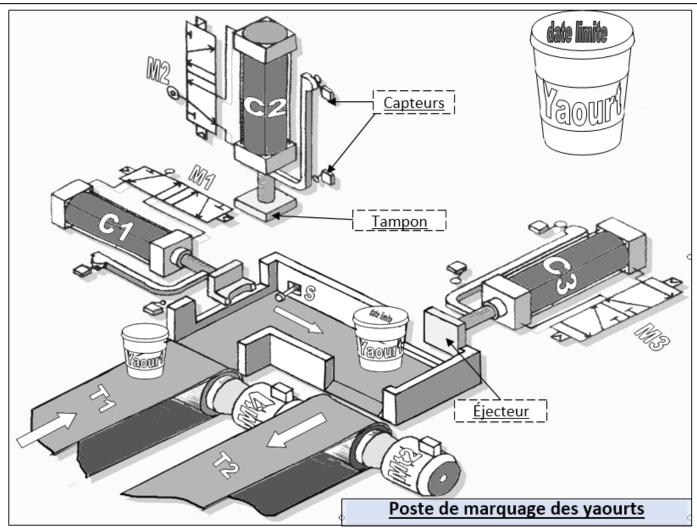
Exercice N°1: Poste de marquage des yaourts

Mise en situation:

Le système représenté ci-dessous sert à marquer les boîtes de yaourts *(date de fabrication)*. Selon le cycle suivant :

- Chargement des boites par le tapis roulant T1.
- Marquage des boites
- <u>Transfert des boites par le vérin C1</u>. (vers l'éjecteur du vérin C3).
- Éjection des boites par l'éjecteur du vérin C3.
- <u>L'évacuation</u> des boites marquées par le tapis d'évacuation T2.

Fin du cycle.



On donne:

M1 : distributeur du vérin C₁
M2 : distributeur du vérin C₂
M3 : distributeur du vérin C₃

KM₁ : Contacteur du moteur Mt₁. (non représenté)

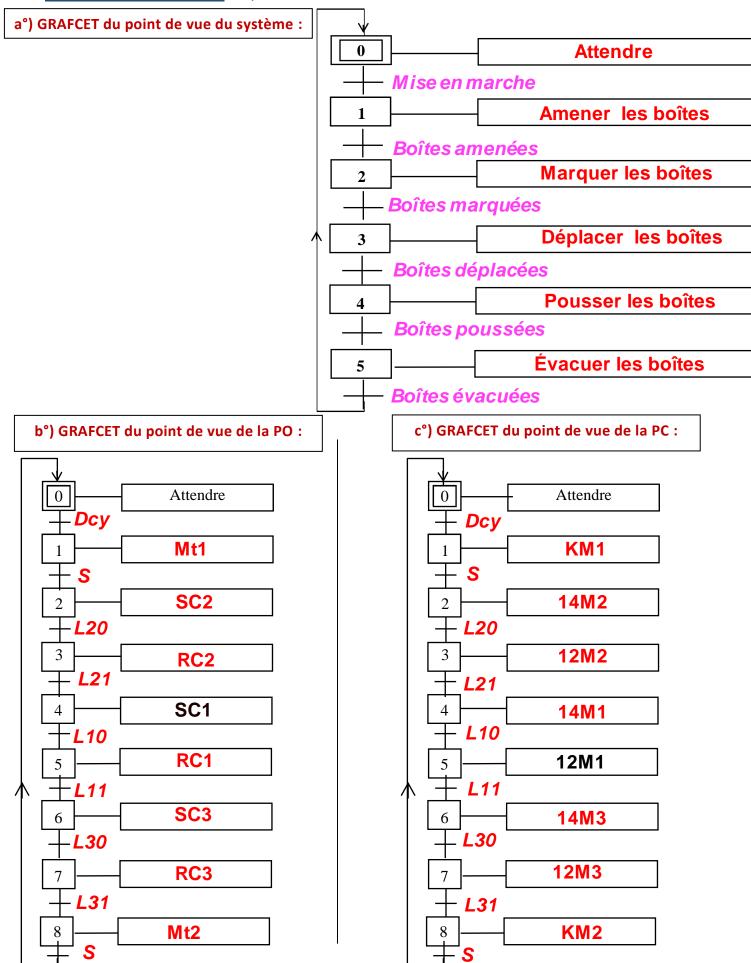
KM₂ : Contacteur du moteur Mt₂. (non représenté)

Fonctionnement : L'appuie sur le bouton de départ du cycle (**m**), démarre le cycle suivant :

- L'avance du tapis **T1**, par la rotation du moteur **Mt**₁. (jusqu'à l'action du capteur **S**).
- Sortie de la tige du vérin C_2 (jusqu'à l'action du capteur I_{20}).
- Rentrée de la tige du vérin C_2 (jusqu'à l'action du capteur I_{21}).
- Sortie de la tige du vérin C_1 (jusqu'à l'action du capteur I_{10}).
- Rentrée de la tige du vérin C_1 (jusqu'à l'action du capteur I_{11}).
- Sortie de la tige du vérin C_3 (jusqu'à l'action du capteur I_{30}).
- Rentrée de la tige du vérin **C**₃ (jusqu'à l'action du capteur **/**31).
- Le recul du tapis **T2**, par la rotation du moteur **Mt₂**.(jusqu'à l'action du capteur **S₂** non représenter). Fin du cycle.



Travail demandé : Compléter les GRAFCET suivants :

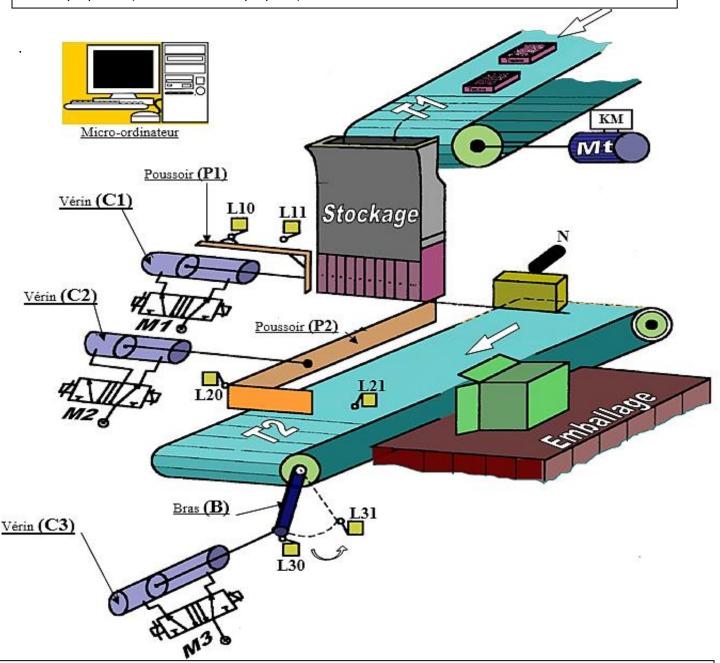


GRAFCET

Poste d'emballage de boites de médicaments **Exercice N°2:**

Mise en situation:

Dans une usine de fabrication de produits pharmaceutiques, un système a été conçu pour empagueter (mettre dans des paquets) des boites de médicaments.



Fonctionnement:

L'action sur un bouton de mise en marche " m " démarre le cycle selon l'ordre suivant

- Le déplacement du lot de (10 boites) vers un capteur (N),ce fait par le vérin C 1 muni d'un poussoir P 1.
- -(puis revient à sa position initiale)
- Le positionnement du lot de (10 boites), ce fait par le tapis T2 à l'aide du vérin C3 actionne une roue.
- -la pousser du lot de(10 boites) vers le poste d'emballage ,ce fait par le Le vérin C2 muni d'un poussoir P2.
- -(puis revient à sa position initiale)
- la recule du tapis T2 par la rentrer du vérin C3 jusqu' au capteur L30 soit actionné. et le cycle prend fin.

N.B

- Le cycle permet la préparation d'un nouveau paquet de 10 boites dans la goulotte de stockage dés que le lot précédent est évacué
- La mise en place des boites dans le paquet et l'emballage se fait manuellement.

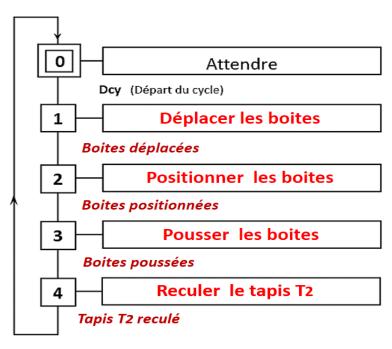


GRAFCET

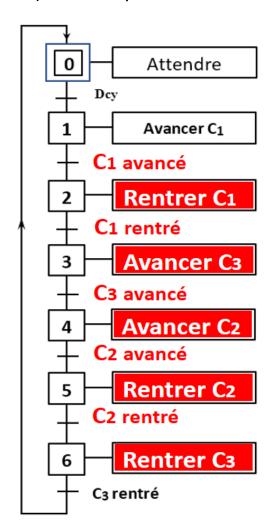
Travail demander:

En se référant au dossier technique, compléter les GRAFCET suivants

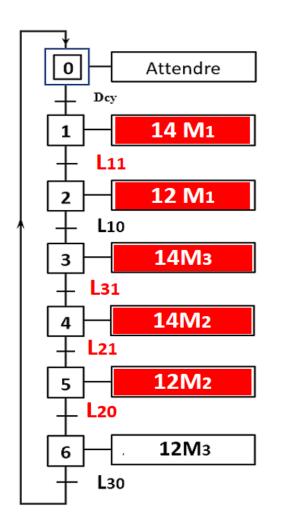
a°) GRAFCET du point de vue du système :



b°) GRAFCET du point de vue PO:



c°) GRAFCET du point de vue PC :



Leçon 1

TRANSMISSION DE MOUVEMENT

Transmission par:

Poulies Courroies

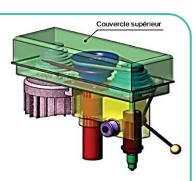
Activité de découverte

La figure ci-dessous représente une perceuse qui sert à réaliser des opérations des perçages sur des pièces prismatiques

Problématique _

- Mettre la perceuse sensitive en marche.
- Que remarquez-vous ? Pourtant le moteur tourne, mais la broche reste immobile.

SOLUTION: Il faut monter la courroie pour Transmettre le mouvement de Rotation à la broche





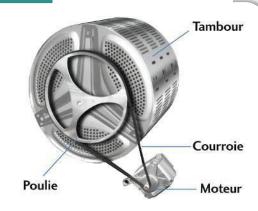
DÉFINITION

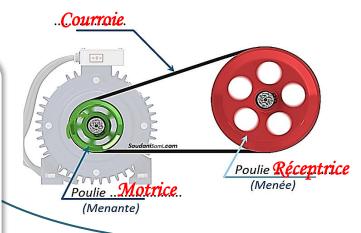
L'arbre moteur et l'arbre récepteur sont :

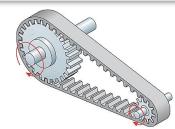
C'est une transmission par adhérence d'un mouvement de rotation entre deux arbres éloignés ou plus par l'intermédiaire d'une courroie

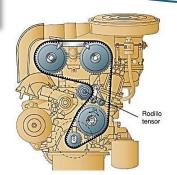














Formes de Courroies





Courroie Plate





Courroie Ronde

Courroie Crantée





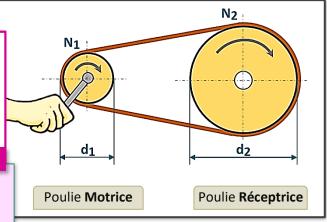


CARACTÉRISTIQUES

- N₁: Vitesse de rotation de <u>l'arbre moteur</u> (tr/min)
- N₂: Vitesse de rotation de l'arbre récepteur (tr/min)
- **d**₁ : Diamètre de <u>la poulie **motrice**</u> (mm).
- **d₂** : Diamètre de la poulie **réceptrice** (mm).
- **r** : Rapport de transmission

RAPPORT DE TRANSMISSION

$$\mathbf{r} = \frac{N_2}{N_1} = \frac{d_1}{d_2}$$



Application:

Calculer le rapport de transmission r

On a:
$$r = \frac{d_1}{d_2}$$

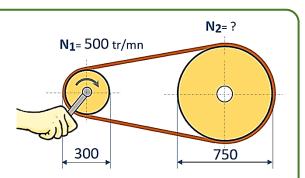
AN:
$$r = \frac{300}{750} = 0.4$$

On a:
$$r = \frac{d_1}{d_2}$$
 AN: $r = \frac{300}{750} = 0.4$

2 Déduire la vitesse N₂ de la poulie réceptrice

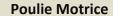
On a: $r = \frac{N_2}{N_1} \implies N_2 = r$. $N_1 = 0.4$. $500 = 200$ tr/mn

- Accélère la vitesse
 - Ralentit la vitesse



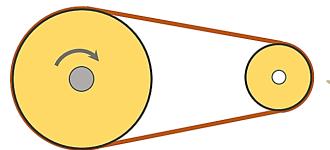
Exercice 01

Soit la chaine de transmission suivante :



$$d_1 = 700 \, mm$$





- Poulie Réceptrice
 - $d_2 = 350 \, mm$
 - $N_2 = 1500 \, tr/mn$
- 1 La transmission de mouvement de l'arbre moteur vers l'arbre récepteur se fait :

 - ☐ Avec transformation de mouvement
- 2 La transmission se fait par adhérence ou par obstacle?

La transmission se fait par adhérence

- Comparer le sens de rotation des deux poulies ?

 - ☐ Sens inverse
- 4 Calculer le rapport r de transmission :

On a:
$$r = \frac{d_1}{d_2}$$
 AN: $r = \frac{700}{350} = 2$

AN:
$$r = \frac{700}{350} = 2$$

5 Déduire alors la vitesse de rotation N_1 de la poulie motrice :

On a:
$$r = \frac{N_2}{N_1} \implies N_1 = \frac{N_2}{r} = \frac{1500}{2} = 750 \text{ tr/mn}$$



Pignons et chaînes **Transmission par:**



Activité de découverte

La figure ci-contre représente un mécanisme d'entrainement de la roue arrière d'une bicyclette



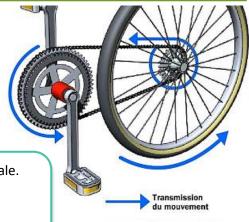
Problématique

- Tourner la roue arrière de la bicyclette en appuyant sur la pédale.
- Que remarquez-vous ?

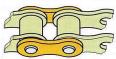
La roue arrière ne tourne pas

SOLUTION:

Pour transmettre la rotation il faut monter la chaîne.

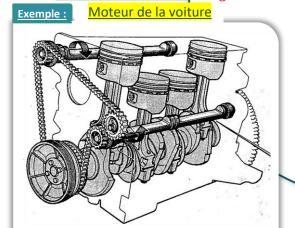


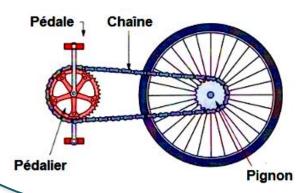
L'arbre moteur et l'arbre récepteur sont :

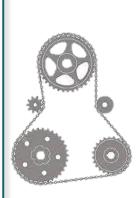


DÉFINITION

C'est une transmission par *obstacle* d'un mouvement de rotation entre deux arbres parallèles et éloignés par l'intermédiaire d'un lien articulé « chaîne ».







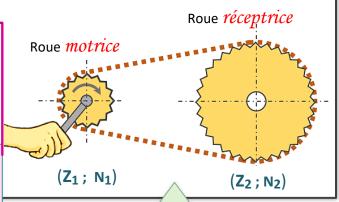
🗹 Éloignés

CARACTÉRISTIQUES

- **N1**: Vitesse de rotation de <u>l'arbre **moteur**</u> (tr/min)
- N₂ : Vitesse de rotation de <u>l'arbre récepteur</u> (tr/min)
- Z₁: Nombre des dents de <u>la roue motrice</u>.
- Z₂: Nombre des dents de la roue réceptrice.
- r : Rapport de transmission

RAPPORT DE TRANSMISSION

$$\mathbf{r} = \frac{N_2}{N_1} = \frac{Z_1}{Z_2}$$



Application:

D'après la chaine de transmission précédente :

Remplir le tableau suivant :

	Z ₁	Z ₂
Nombre des dents	16	32

Déduire le rapport de transmission r:

On a: $r = \frac{Z_1}{Z_2}$ AN: $r = \frac{16}{30} = 0,5$ Sachant que $N_2 = 100$ tr/mn, calculer alors la vitesse de la roue motrice.

On a: $r = \frac{N_2}{N_1} \implies N_1 = \frac{N_2}{r} = \frac{100}{0.5} = 200 \text{ tr/mn}$



Ш Roues de friction **Transmission par:**

Activité de découverte

La figure ci-contre représente une dynamo bouteille qui sert à alimenter l'éclairage d'une bicyclette, l'électricité est générée grâce à l'effort fourni par le cycliste lorsqu'il pédale.

Problématique .

- Allumer la lampe de la bicyclette en appuyant sur la pédale.
- Que remarquez-vous ?

La lampe ne s'allume pas

SOLUTION:

Pour l'allumer, il faut assurer le contact (Dynamo-roue)



L'arbre moteur et l'arbre récepteur sont



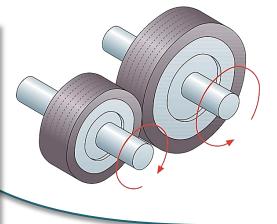
3 **DÉFINITION**

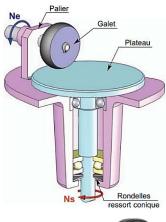
> Transmettre par *adhérence*, un mouvement de rotation continu entre deux arbres rapprochés. L'adhérence est assurée par un système presseur.



Vélo sans chaine



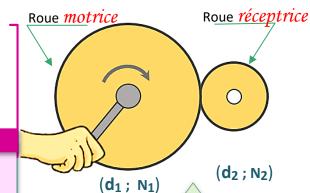






CARACTÉRISTIQUES

- **N1**: Vitesse de rotation de <u>l'arbre **moteur**</u> (tr/min)
- N₂ : Vitesse de rotation de <u>l'arbre récepteur</u> (tr/min)
- d₁: Diamètre de <u>la poulie motrice</u> (mm).
- d₂: Diamètre de la poulie réceptrice (mm).
- r : Rapport de transmission



RAPPORT DE TRANSMISSION

$$\mathbf{r} = \frac{N_2}{N_1} = \frac{d_1}{d_2}$$

Application:

D'après la chaine de transmission précédente :

- Indiquer par une flèche sur le schéma ci-dessus le sens de rotation de la 2^{ème} roue :
- 2 Sachant que : r= 2 et d₂=60 mm. Déduire le diamètre de la 1^{ère} roue :

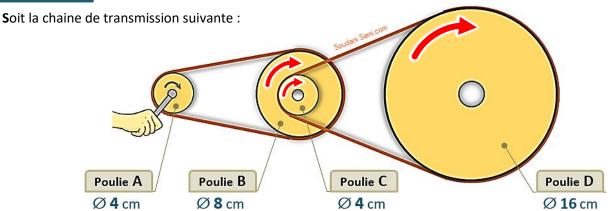
On a: $r = \frac{d_1}{d_2} \Rightarrow d_1 = r \cdot d_2$ AN: $d_1 = 2 \cdot 60 = 120 \text{ tr/mn}$ 3 Déterminer la vitesse $N_1 = ?$, sachant que $N_2 = 400 \text{ tr/mn}$.

On a: $r = \frac{N_2}{N_1} \implies N_1 = \frac{N_2}{r} = \frac{400}{2} = 200 \text{ tr/mn}$



Applications





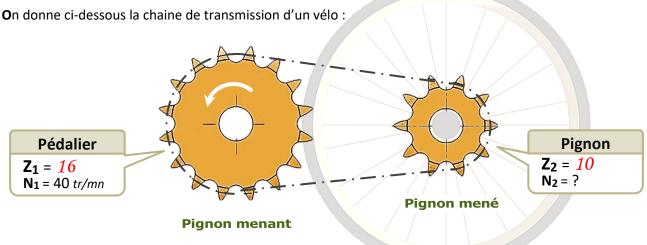
- Indiquer par une flèche sur le schéma ci-dessus le sens de rotation de chaque poulie :
- Sachant que la Poulie A tourne à 400 tr/mn, Quelle sera la vitesse de la :

□ 400 tr/mn √ 200 tr/mn Poulie B ☐ 50 tr/mn

☐ 400 tr/mn 200 tr/mn Poulie C V ☐ 50 tr/mn

☐ 400 tr/mn ☐ 200 tr/mn Poulie D ∑ 50 tr/mn

Exercice 02



Calculer le rapport de transmission ${\bf r}$:

On a:
$$r = \frac{Z_1}{Z_2}$$
 AN: $r = \frac{16}{10} = 1,6$

Sachant que Le pédalier est entrainé à 40 trs/min, déduire la vitesse de la roue arrière.

On a:
$$r = \frac{N_2}{N_1} \Rightarrow N_2 = r \cdot N_1 = 1.6 \cdot 40 = 64 \text{ tr/mn}$$

3 Calculer la vitesse du vélo , sachant que le diamètre de la roue arrière est 700 mm.

On a:
$$1 \text{ tour} = 2\pi \text{ r}$$

D'ou: $64 \text{ tour} = 2\pi \text{ r} \cdot 64$ or $r = \frac{d}{2} = \frac{700}{2} = 350 \text{ mm} = 0.35 \text{ m}$

AN: $64 \text{ tour} = 2\pi(0.35).64 = 140.74 \text{ m}$

Donc:
$$Vv\'elo = 140,74 \text{ m/mn} = \frac{140,74}{60} = 2,34 \text{ m/s}$$

(On suppose que le vélo se déplace en ligne droite sur un sol horizontal)

